

INCÓMODOS INVITADOS



Angelica **Albimson**

- "Obsequio envenenado" resentimiento (C) (B)
- "Principios extremos" pasional (S) (C)
- "Encargo funesto" económico (M) (G)



Hermanas **Berwick**

- "Vendetta familiar" venganza (A) (M)
- "Ofensa intelectual" resentimiento (C) (G)
- "Ambición ilimitada" económico (M) (S)



Claudette **Cazelar**

- "Farsa destapada" chantaje (M) (G)
- "Desengaño fatal" pasional (S) (A)
- "Negocio insospechado" ajuste de cuentas (G) (B)



Greg **Gaffney**

- "Tradicción robada" ajuste de cuentas (A) (B)
- "Amaños descubiertos" chantaje (S) (M)
- "Maltrato animal" resentimiento (B) (C)



Mortimer W. **Mollow**

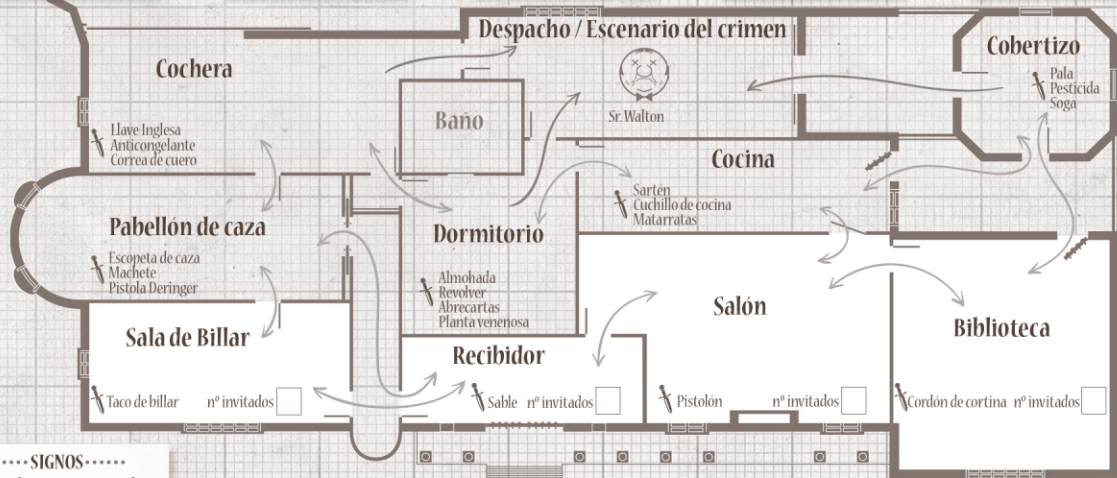
- "Anhelos quebrados" pasional (G) (A)
- "Idea arrebatada" ajuste de cuentas (C) (S)
- "Paternidad desatendida" venganza (B) (S)



Stanley **Smithe**

- "Apuesta macabra" económico (G) (C)
- "Acoso universitario" venganza (A) (B)
- "Miserias delatadas" chantaje (A) (M)

Los sospechosos y sus móviles



La mansión Walton

Resolución

¿Quién?

¿Por qué?

¿Cómo?

¿Tuvo algún cómplice?

No

Si ¿Quién?

¿Por qué?

Las posibles armas

-SIGNOS.....
- 1 Heridas delentivas
 - 2 Abundante sangre
 - 3 Ataque por la espalda
 - 4 Cianosis o cardenales
 - 5 Restos de tierra
 - 6 Signos de entremam.
 - 7 Sustancia acetosa
 - 8 Restos de polvo oscuro
 - 9 Quemaduras
 - 10 Olores fuertes

Armas contundentes

- Llave inglesa cochera (7) (10)
- Sarten cocina (7) (8)
- Pala cobertizo (4) (5)
- Tacto de billar sala de billar (1) (8)

Armas de fuego

- Escopeta caza pab. de caza (6) (9)
- P. Deringer pab. de caza (1) (9)
- Revolver dormitorio (2) (10)
- Pistolón salón (3) (8)

Armas blancas

- Cuchillo cocina (1) (2)
- Abrecartas dormitorio (3) (4)
- Machete pab. de caza (3) (5)
- Sable recibidor (2) (6)

Venenos

- Anticongelante cochera (4) (7)
- Pesticida cobertizo (9) (10)

Armas asfixiantes

- Correa de cuero cochera (3) (10)
- Almohada dormitorio (4) (6)
- Soga cobertizo (5) (9)
- Cordon cortina biblioteca (1) (6)